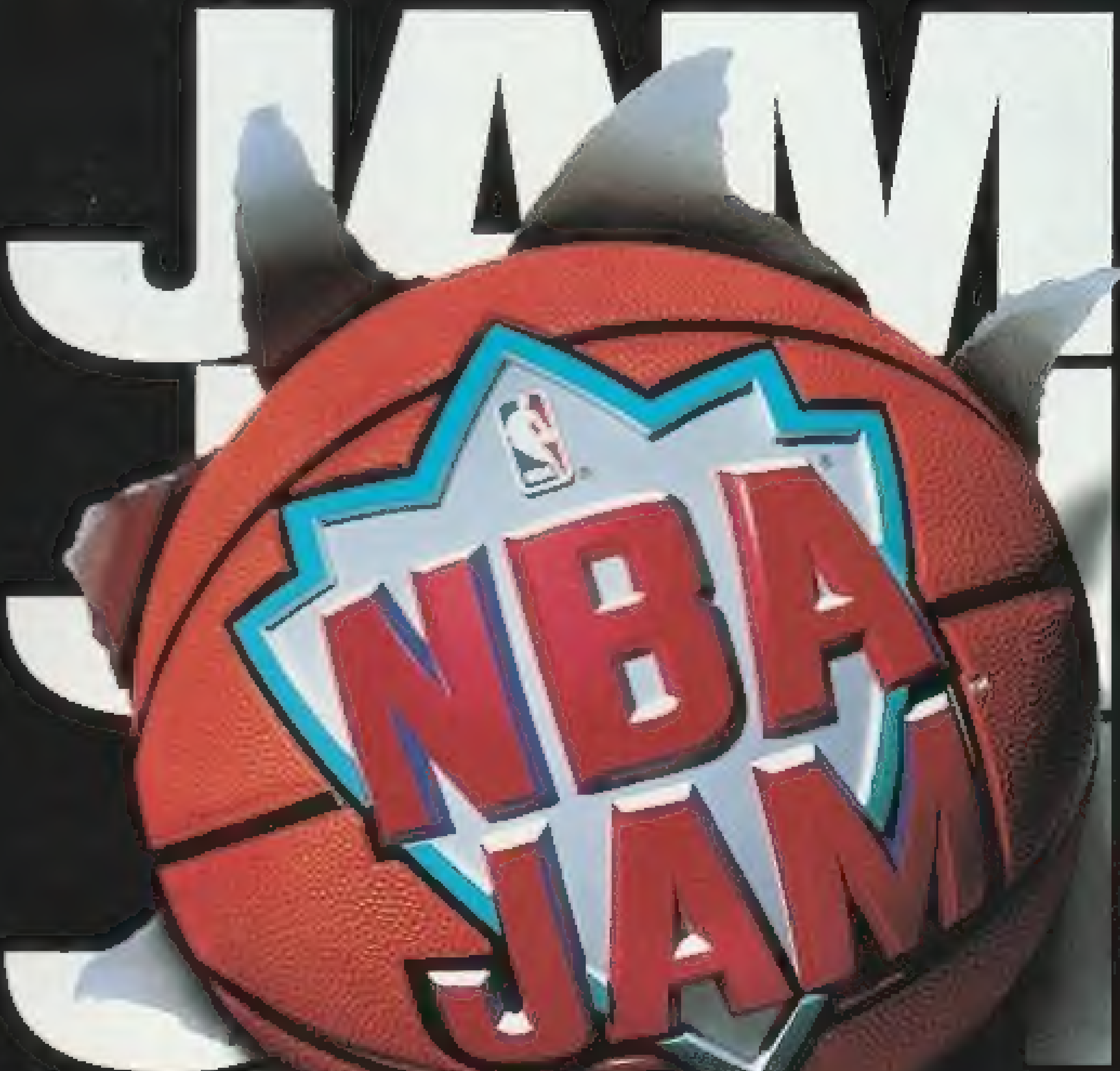
取扱説明書

MEGA DRIVE









NBA®ジャム™

Acclaim® OFFICIAL LICENSED PRODUCT MIDWAY®

お父さま、お母さまへ（必ずお読みください）

このたびは、メガドライブ用ゲームソフト「NBAジャム」をお買い上げいただきまことにありがとうございます。

ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でプレイをお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ご注意	次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。 お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください。

- ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ（モニター）からはできるだけ離れて、プレイしてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

はじめに

全米27のNBAバスケットチームのスーパースター達が集まった！　今、最も熱く、エキサイティングなプロバスケットボールゲームだ!!

東(イースト)のユーイング、ピッペンから西(ウエスト)のロビンソンまでNBAを代表とするスター選手が、熱狂的な大観衆の前にキミと白熱のプレーを繰り広げる！　試合は一番タフなツー・オン・ツーだ！　コートを駆け抜けスーパーダンクを決めろ！　スリーポイントシュートでテクニックを見せつけろ！　BGMや実況アナウンスがゲームをドラマチックに盛り上げる！

場内を埋め尽くした大観衆は見ごたえのあるキミのスーパープレーを待っている!!

■ゲームの準備

1. メガドライブ本体の電源スイッチが、OFFになっていることを確認してください。
2. NBAジャムのカートリッジをメガドライブの本体に正しく差し込みます。
3. 3人または4人で、ゲームをするときはセガ・タップ（別売）を使用してください。
4. メガドライブ本体のパワースイッチをONにします。

■プレイモードの選び方

タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押し、方向ボタンの上下キーでゲームモードの選択を行ってください。



●HEAD TO HEAD（ヘッド・トゥ・ヘッド）

自分の好きなチームの好きな選手になって、コンピュータもしくは友達と対戦するモードです。
チームの選択は方向ボタン、選手の選択はA、B、Cボタンを押すと選手が入れかわります。
チームと選手を決めたらスタートボタンを押してください。



友達と対戦する場合は、相手チームと選手の決定をコントローラー2で行ってください。

●TEAM GAME（チームゲーム）

一人もしくは二人でチームを組み、コンピュータと対戦するモードです。

方向ボタンとA、B、Cボタンでチームと選手を決めてください。

二人でコンピュータと対戦する場合は、誰がどちらの選手になるかを決めてください。

●OPTION（オプション）

自分の技術や好みに合わせ、ゲームの設定を変更することができるモードです。

方向ボタンの上下キーで各オプションを選び、方向ボタンもしくはA、B、Cボタンで設定を行ってください。

●TIMAR SPEED（タイマースピード）

試合時間が進む早さを、決めます。5(EXTRA FAST)が1番早く、1（EXTRA SLOW）が1番遅いです。

●DRONE DIFFICALTY（難易度）

コンピュータと対戦するとき、相手チームの強さを5段階から選ぶことができます。

5（EXTRA HARD）が1番むずかしく、1（EXTRA EASY）が1番簡単になります。

●TAG MODE（タッグモード）

一人でプレイしているか、ヘッド・トゥ・ヘッド（HEAD TO HEAD）で友達と対戦しているときに、仲間の選手の操作方法を選択するモードです。

モードがオフの場合、コントローラーで動きを操作できるのは特定の一選手だけですが、モードをオンにすると、常に自分のチームのボールを持っている方の選手の動きを操作することができます。



つまり、パスされたボールを仲間の選手が受け取った瞬間、コントローラーの操作対象の選手がボールを受けた選手に変わることになります。

● COMPUTER ASSISTANCE（コンピュータのアシスト）
モードをオンにしているとチームが大差をつけられている時、コンピュータが自動的に働き、試合が接戦になります。

● CONTROLLER CONFIGURATION（コントローラーの設定）
コントローラーの設定を自分の好きなように変えることができるモードです。

● VIEW/DELETE（バックアップデータの参照と消去）
16個のバックアップデータを参照、消去することができます。
方向ボタンを上下して、消したいデータの所で、Aボタンを押すと、そのデータを消去することができます。
（消去する場合はAボタンを押したあと、B、Cボタンを押してください。）
また、参照するだけで、終わりたい場合は、スタートボタンを押すと、オプション（OPTION）画面に戻ります。



■ゲームの始め方

1. ゲームを始めるには、まずコントローラーでヘッド・トゥ・ヘッド（HEAD　TO　HEAD）かチームゲーム(TEAM GAME)のどちらかを選びます。選手は全部で四人いますが、選手の1と2が自分のチームで、3と4が相手チームの選手です。
二人で遊ぶ場合、チームゲーム（TEAM GAME）では二人のプレイヤーが同じチームになり、選手の1と2になりますが、ヘッド・トゥ・ヘッド(HEAD TO HEAD)の場合はプレイヤーが別々のチームになります。この場合コントローラーの2を操作しているプレイヤーは相手チームの3の選手の動きを操作することになります。ゲームに参加する人は、自分のコントローラーでスタートボタンを押し、ゲームを開始してください。
● 4人でゲームをする時にはセガタップを使用してください。あらかじめセガタップを挿入してスイッチをMULTIにして電源を入れてください。ゲームモードは、ゲームスタート（GAME START）を選んでください。

2. 「NBA JAM」では、あなたの記録をコンピュータに残すことができます。
記録を残したい場合は、ENTER YOUR INITIALS FOR RECORD KEEPING？ の画面でYESを選択してください。次に方向ボタンとA、B、Cボタンを使い、イ

ニシャルを入れてください。「NBA JAM」の各プレイヤーの成績、ランキング、勝率、自分が負かしたチームが記録されます。ただし、初めてエントリーする場合はデータがないのでNO RECORDになります。試合終了後に自動的にデータはバックアップされます。次から、始めるときは、イニシャルを入れることによって、バックアップデータを呼び出すことができますが、イニシャルを間違えた場合は、オプション(OPTION)画面のVIEW/DELETE RECORDを参照してください。

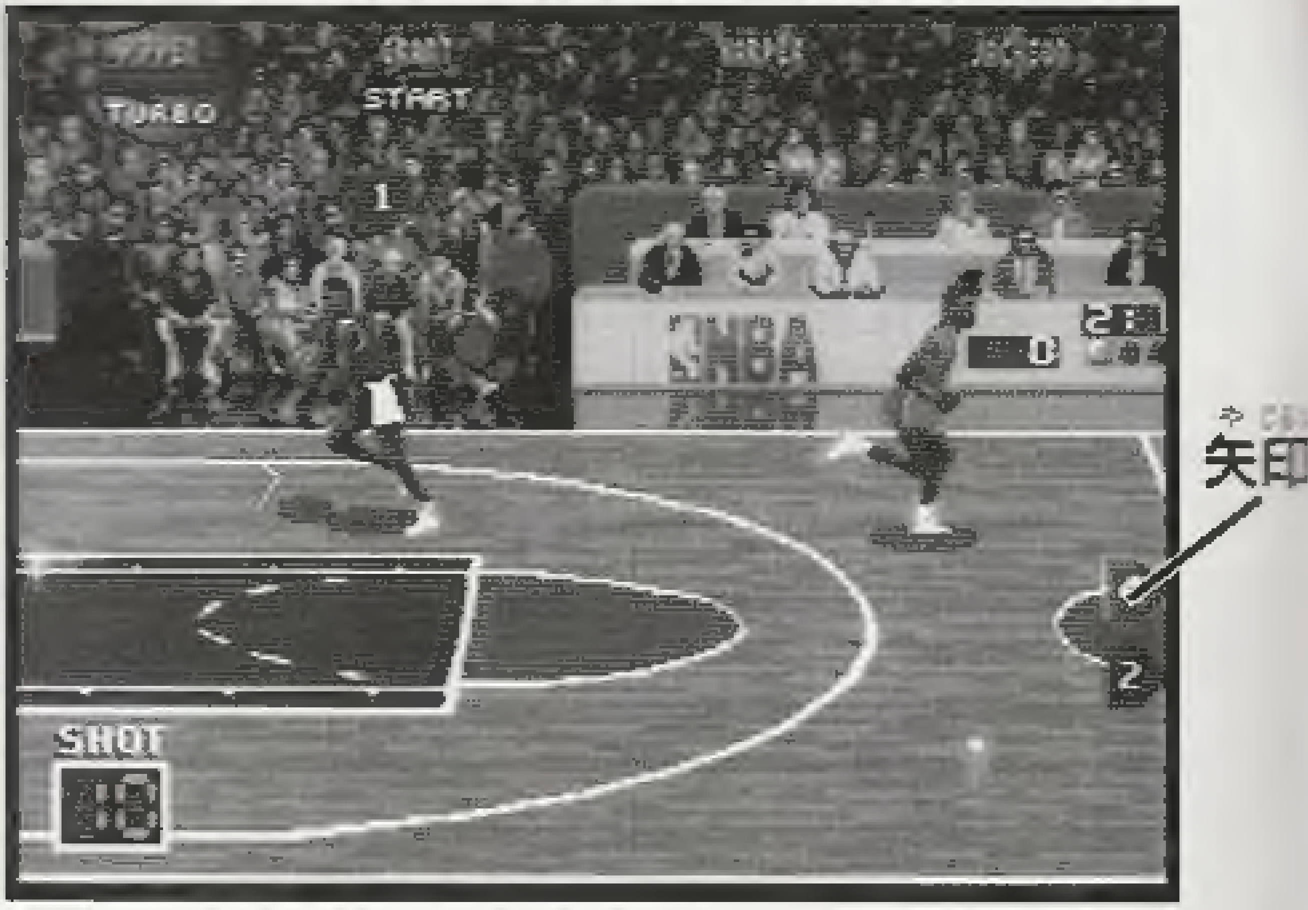
3. 次は、チームと選手を選びます。まず、方向ボタンを使い好きなチームを選んでください。
そのあと自分がプレイしたい選手をA、B、Cボタンで選択し、スタートボタンを押してください。いよいよゲームスタートです。
- 各チームはNBAの選手二人づつで構成されています。各選手は、それぞれの能力に応じ、スピード力(SPEED)・3ポイントシュート力(3 PTRS)・ダンクシュート力(DUNKS)・ディフェンス力(DEF.)が決まっていますので18ページ〜25ページのチーム別リストを参考にしてください。

■「NBA JAM」のルール

1.「NBA JAM」の試合はすべて1クォーター3分の4クォーター制で行われます。
2.4クォーターが終了した時点で得点の多いほうが勝ちとなります。
3.得点は、スリー・ポイント・ラインの内側からのシュートは2点、外側からは3点です。
4.ディフェンスのプレイヤーはシュートをブロックすることができますが、ゴールに向かって落ちてくるボールに触った場合、反則となり、そのシュートが決まっても決まらなくても得点が与えられます。
5.「NBA JAM」では、プッシング等のファールは一切取りません。そのため、思い切った激しいプレイが可能です。
6.一人のプレイヤーが3連続ゴールを決めると、ファイヤーボールになりターボが無限になります。ファイヤーボールでいる間、そのプレイヤーはシュートの成功率が高くなります。
また、ファイヤーボールでシュートを決めるとリングが燃えます。
ファイヤーボールは、相手チームが得点をするまで続きます。



「NBA JAM」の操作



● 方向ボタン

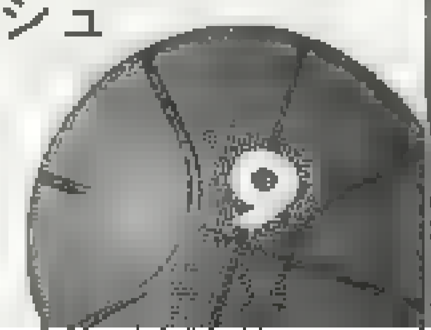
プレイヤーをコート上で動かします。
画面の外にいるプレイヤーは、そのプレイヤーの番号と色のついた矢印で位置が表示されます。矢印の高さは、プレイヤーのコート上の位置を示します。

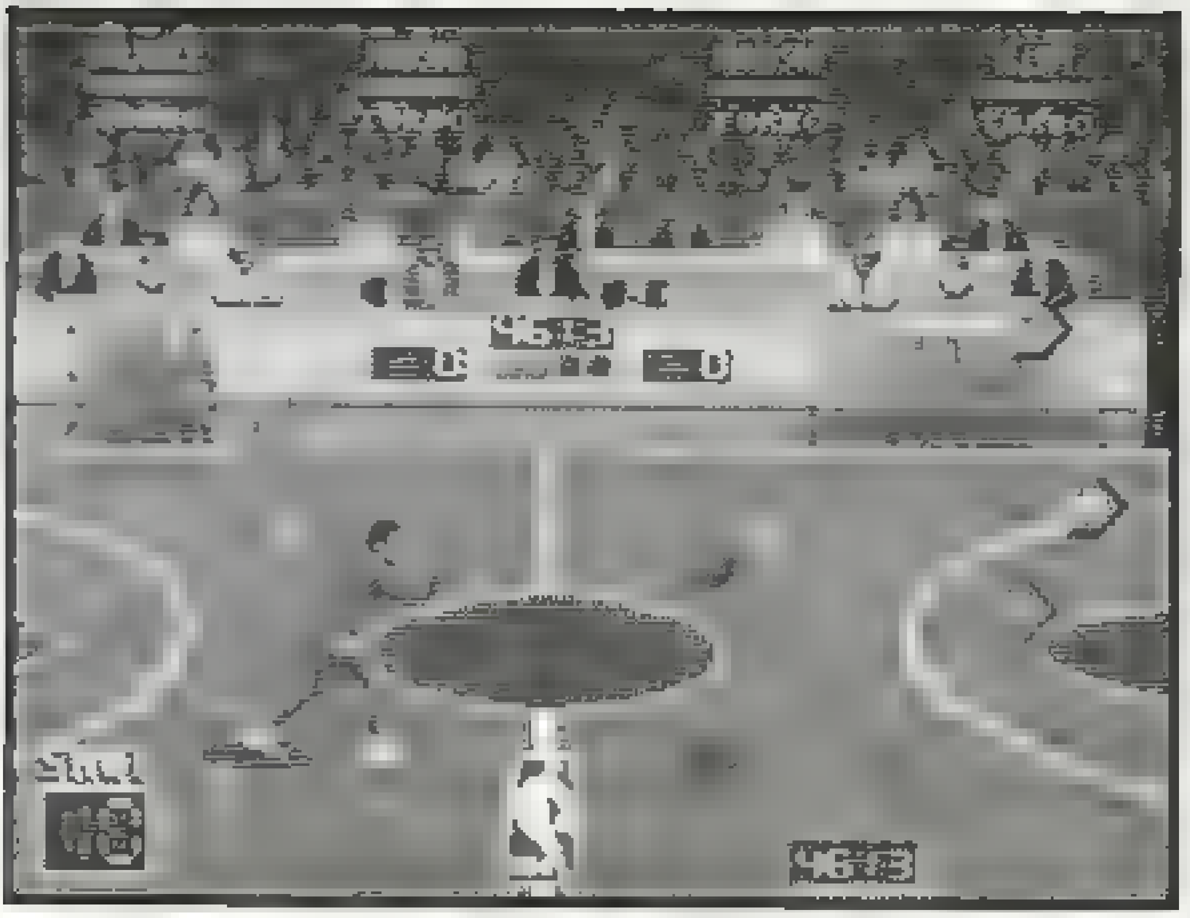


●シュート／ブロック

自分のチームがボールを持っている時、シュート／ブロックボタンでシュートすることができます。（一人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもシュートをします。）ジャンプの1番高い位置でシュートを打つとゴールの確率が高くなります。チームがボールをもっていない時は、シュート／ブロックボタンで味方プレイヤーをジャンプさせ、シュートなどをブロックすることができます。ディフェンス・プレイヤーがボールに触れるとボールは白くフラッシュします。



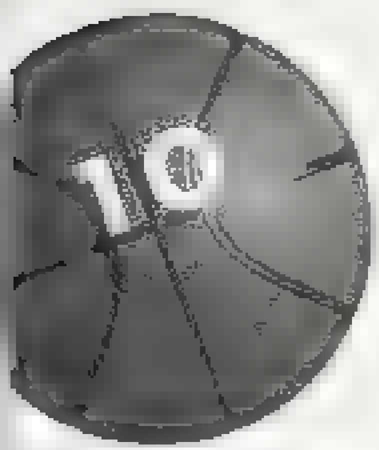


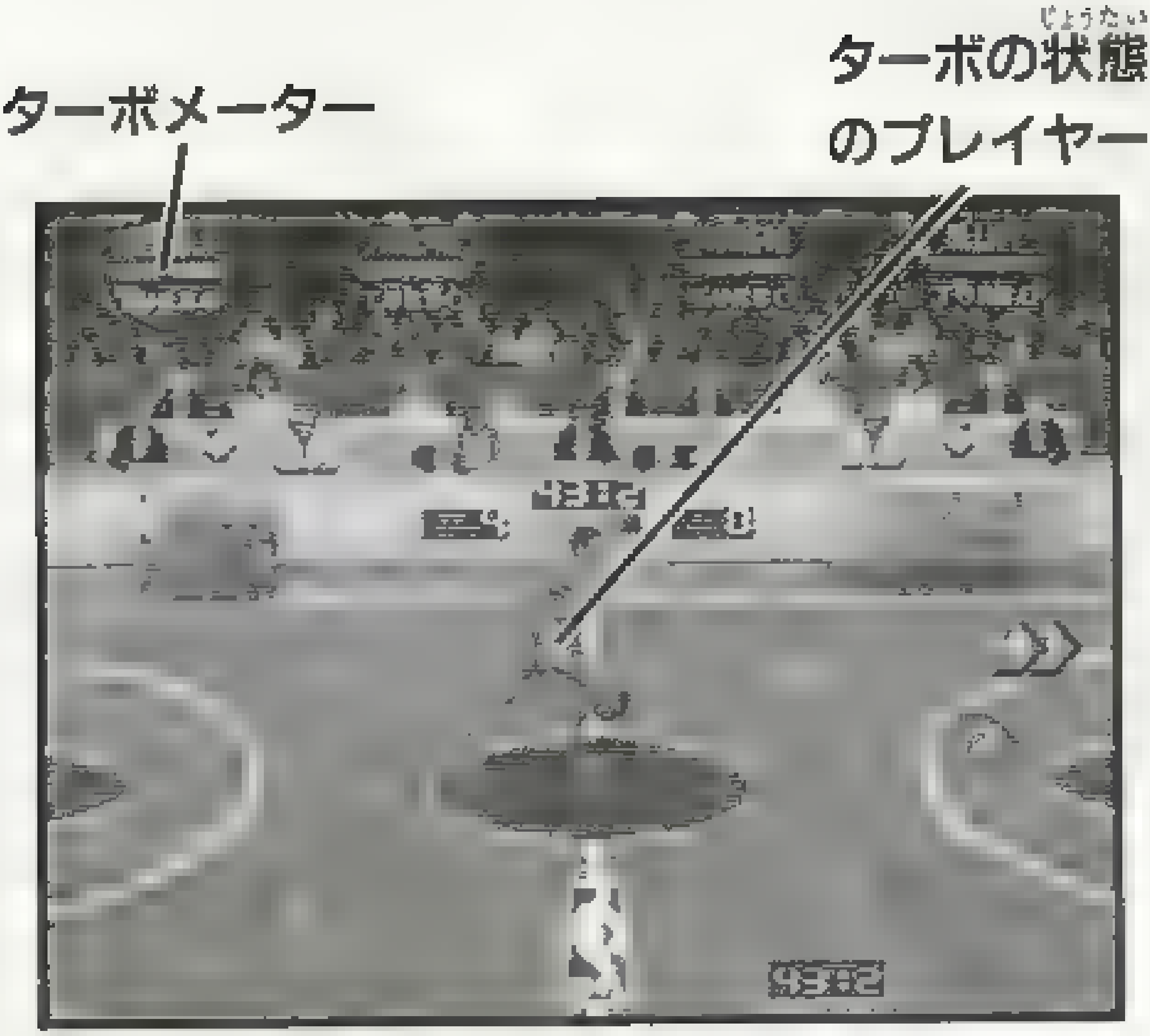


● パス／スチール

自分のチームがボールを持っている時、パス／スチールボタンで仲間にパスをすることができます。(一人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもパスをします）チームがボールをもっていない時このボタンを叩くと、ボールをスチールするか、相手プレイヤーの持つボールを叩き落としたりします。





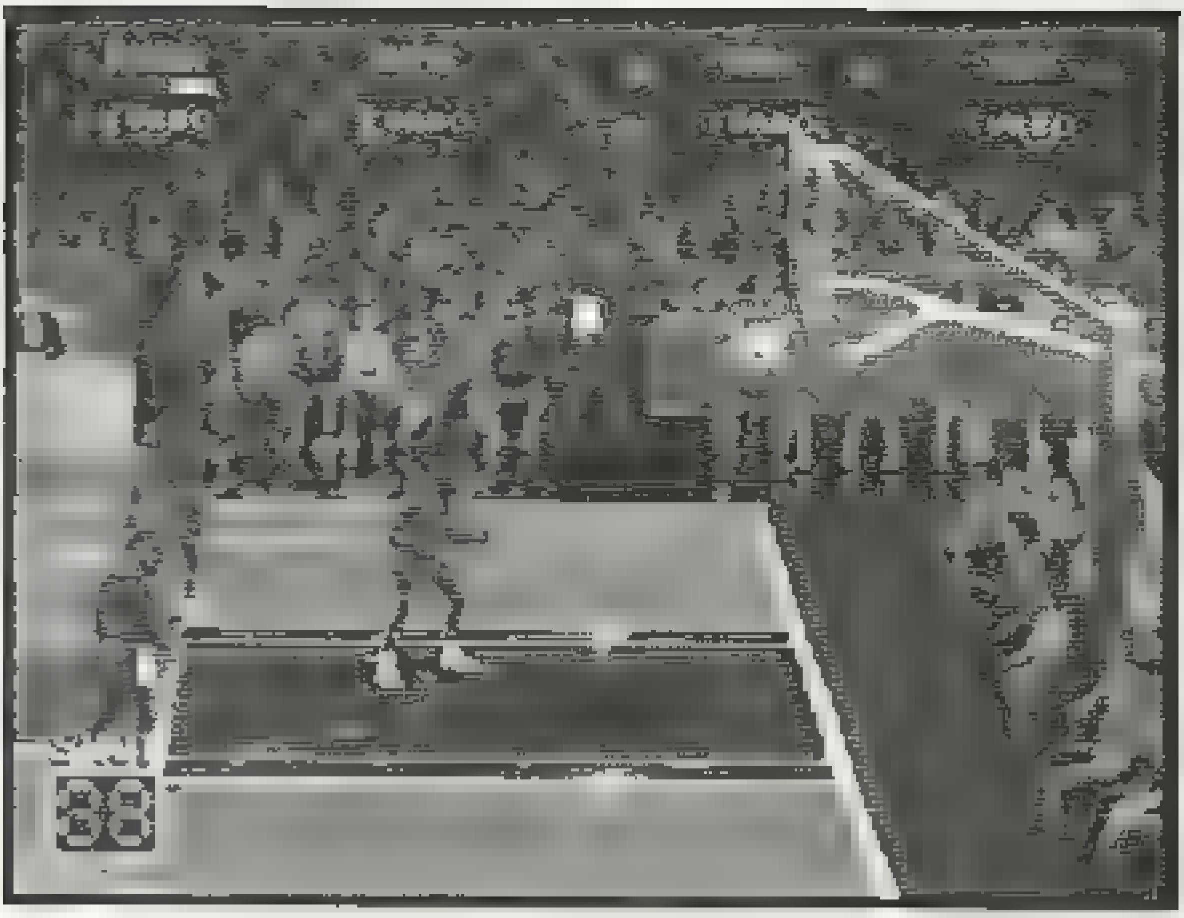


● ターボ

ターボボタンを押すと守備や攻撃にかかわらず、プレイヤーは通常より早く走ることができます。ターボ・パワーの量は画面上に表示されます。

ターボボタンを素早く何度か叩くとプレイヤーはボールをつかみ、ひじを振り回します。これによりディフェンダーを蹴散らし、きれいなシュートを決めることができます。



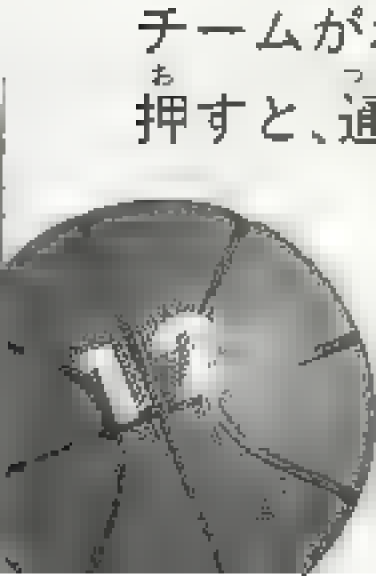


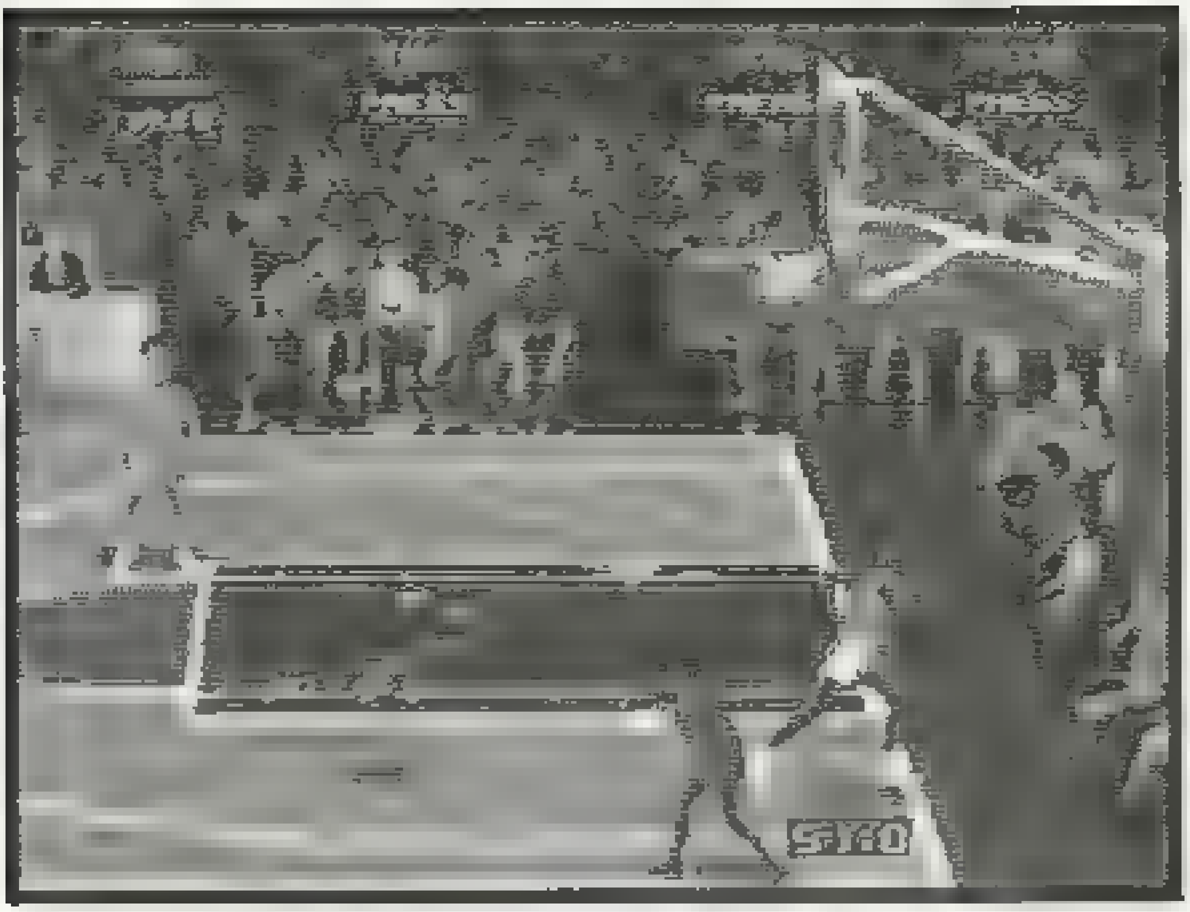
● ターボ＋シュート／ブロック

プレイヤーがゴール近くでボールを持っている時、この2つのボタンを押すとプレイヤーは密集に分けいってスラムダンクを行います。(一人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもスラムダンクを行います)

また、状況に応じ、アクロバット・ダンクやバック・ボードを破壊する大技を繰り出すことができます。

チームがボールをもっていない時この2つのボタンを押すと、通常より高くジャンプすることができます。





●ターボ＋パス／スチール

この2つのボタンを押すと、ボールをもっているプレイヤーは、より早くて正確なパスを送ることができます。

ボールを持っていない時、うまく敵に接触すると相手プレイヤーを倒したりします。

オフェンスコントロール

プレイヤーがボールを持っている時の操作方法

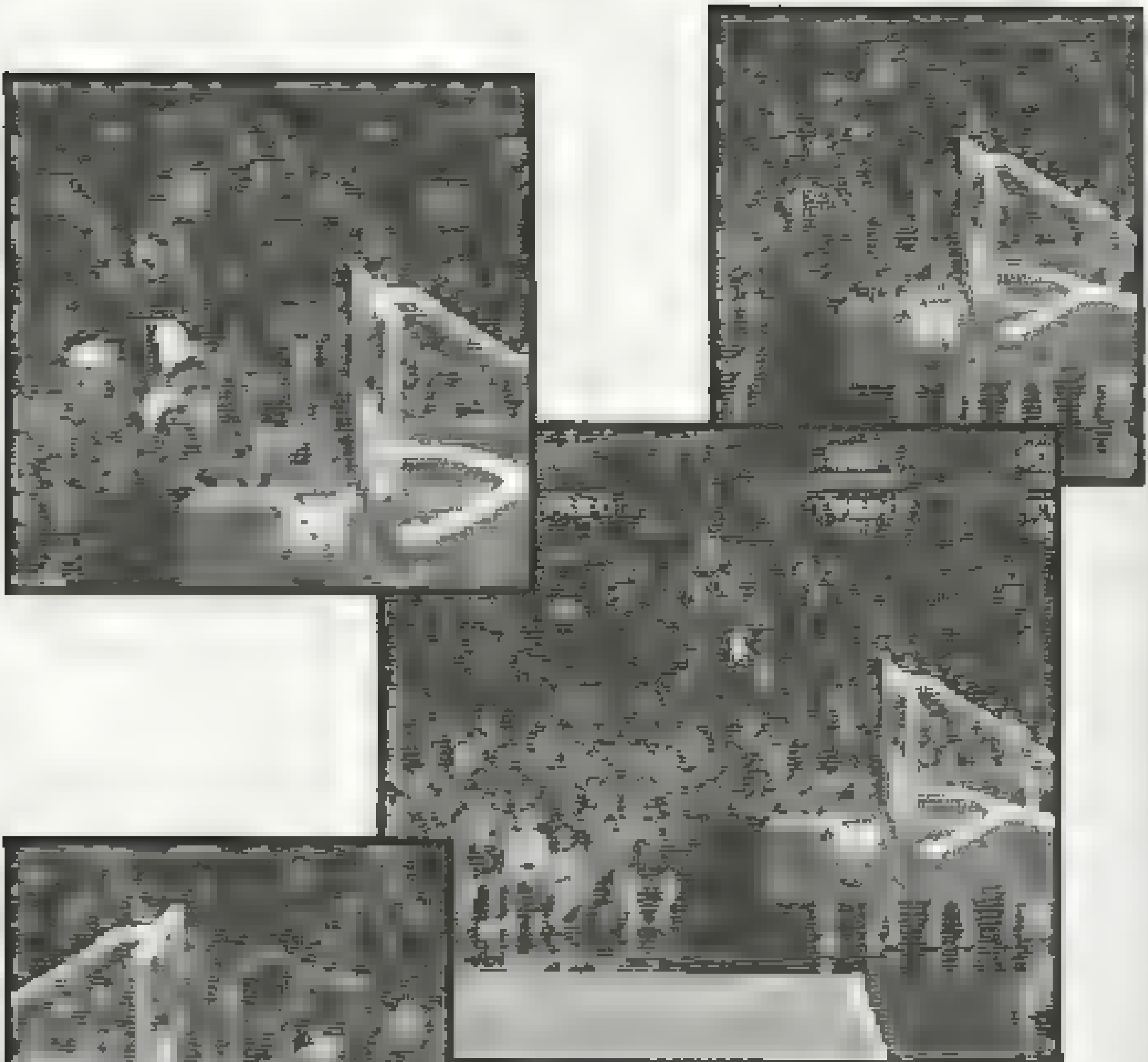
	ボタンを押す	ボタンを押したまま	ターボを押したまま
シュート/ブロック（Aボタン）	フェイントシュート	ジャンプシュート	ダンクシュート
パス/スチール（Cボタン）	パス	パス	スーパーパス
ターボ（Bボタン）	蹴散らす	早く走る	

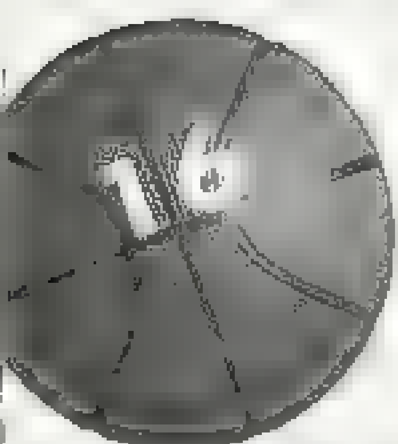


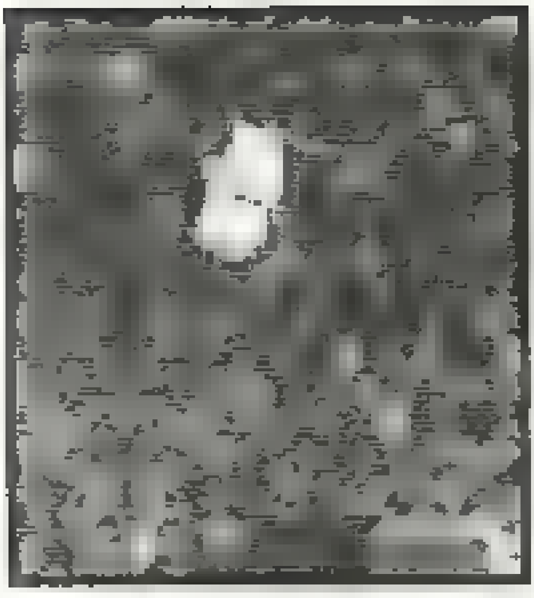
ディフェンスコントロール

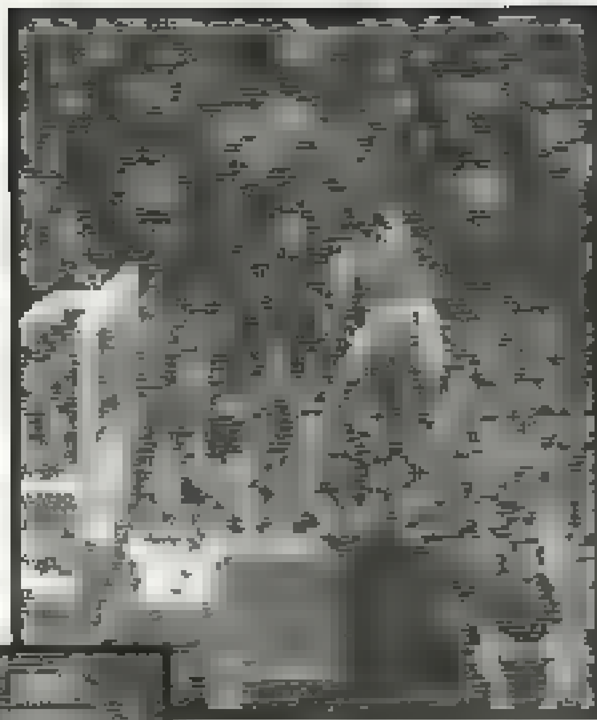
プレイヤーがボールを持っていない時の操作方法

	ボタンを押す	ボタンを押したまま	ターボを押したまま
シュート/ブロック（Aボタン）	ブロック	ブロック	スーパーブロック
パス/スチール（Cボタン）	スチール	スチール	相手を押す
ターボ（Bボタン）		早く走る	

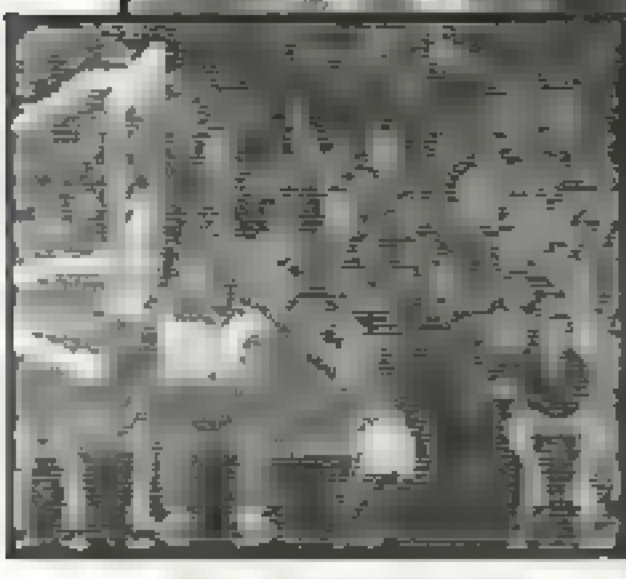












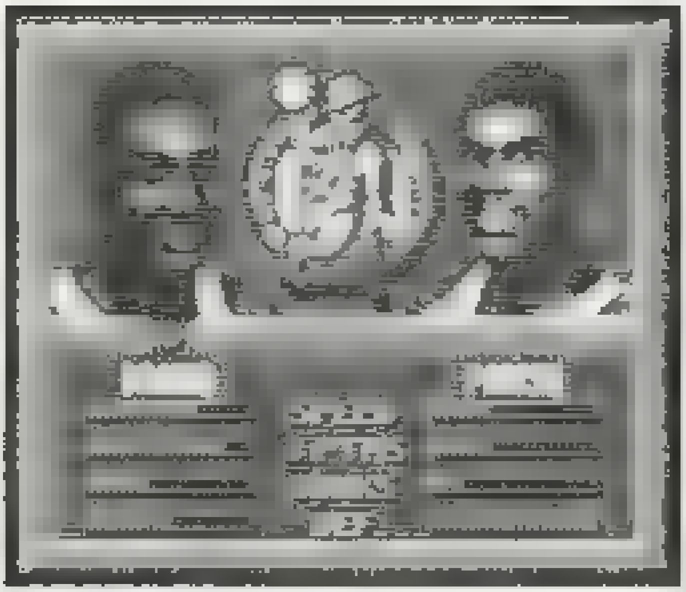


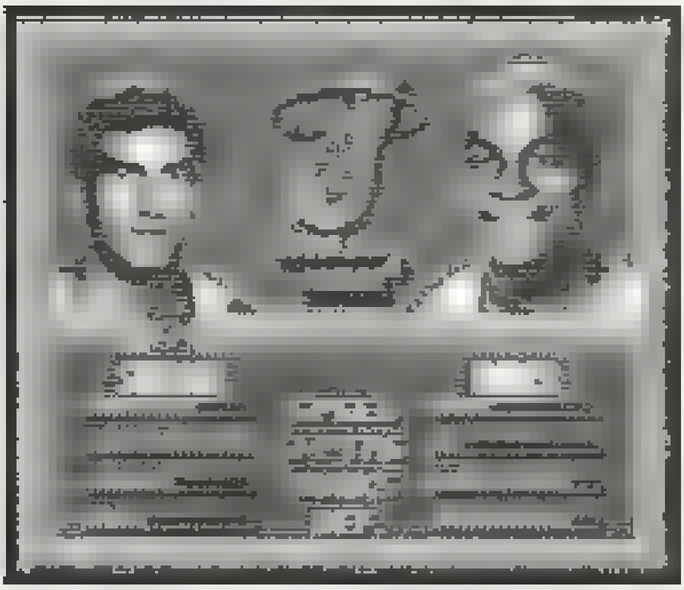


スーパースターの紹介

EASTERN CONFERENCE

ATLANTIC DIVISION











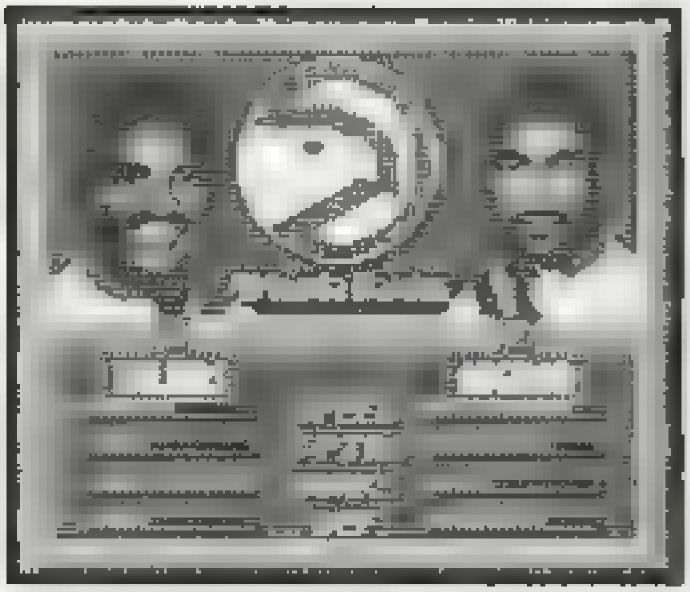


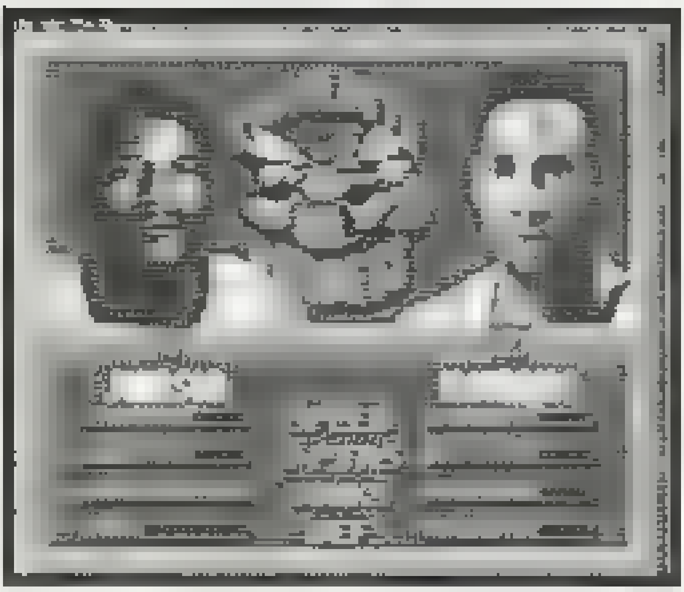


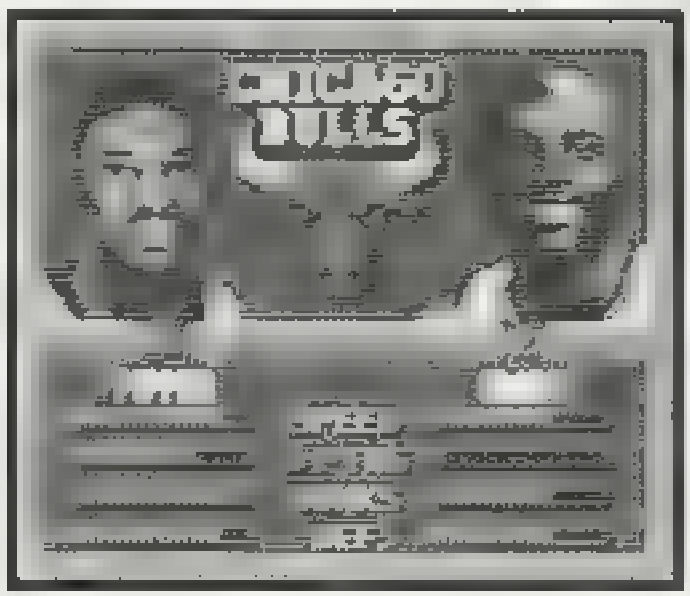
EASTERN CONFERENCE

ATLANTIC DIVISION

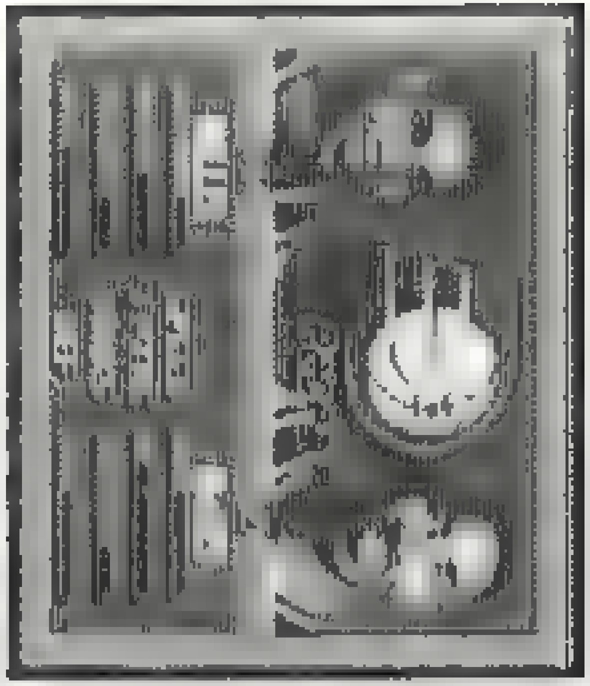
スーパースターの紹介













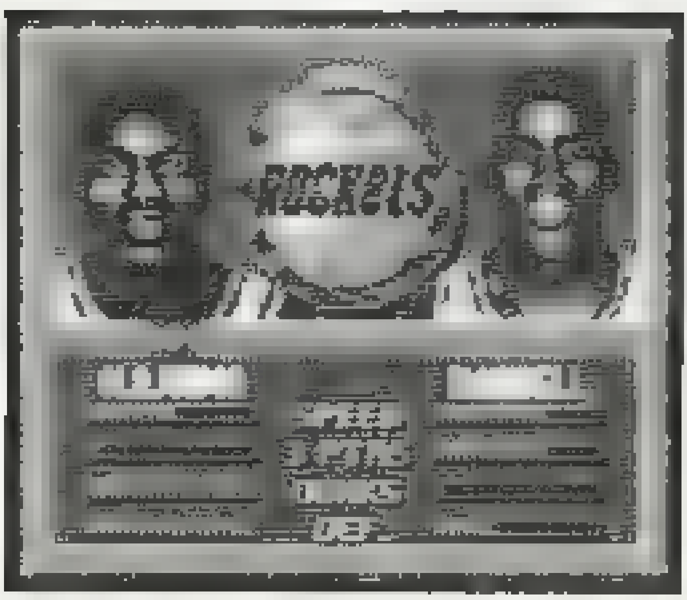


EASTERN CONFERENCE
CENTRAL DIVISION

スーパースターの紹介(しょうかい)

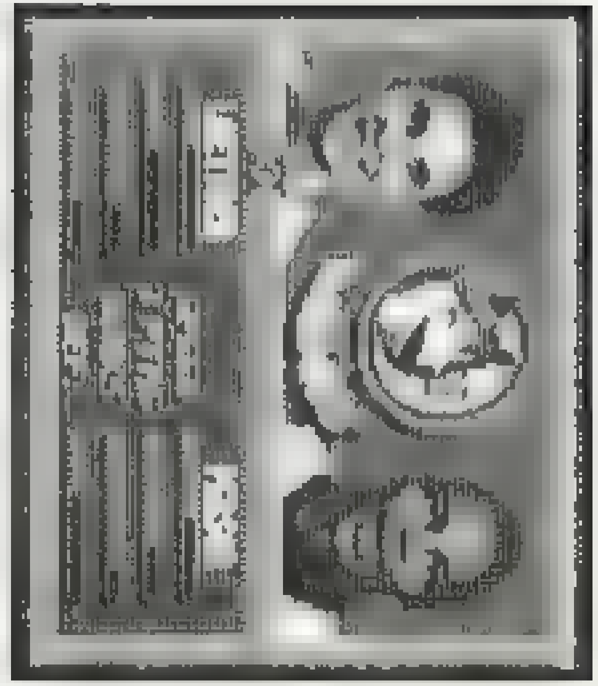








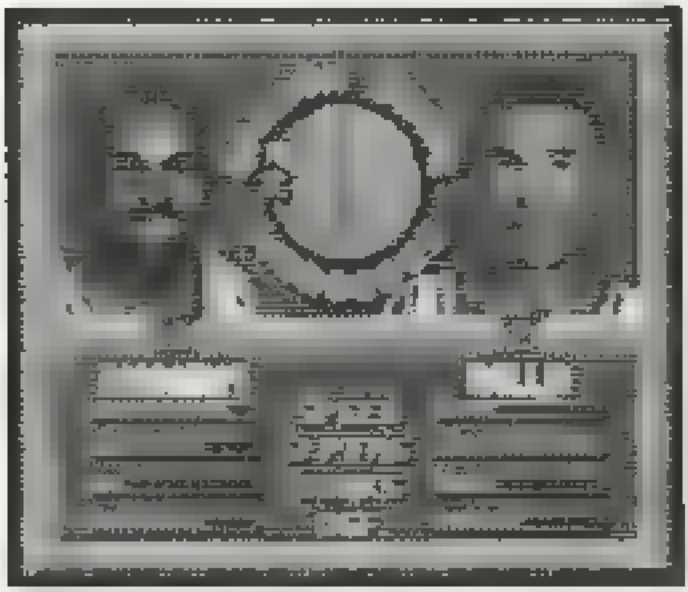


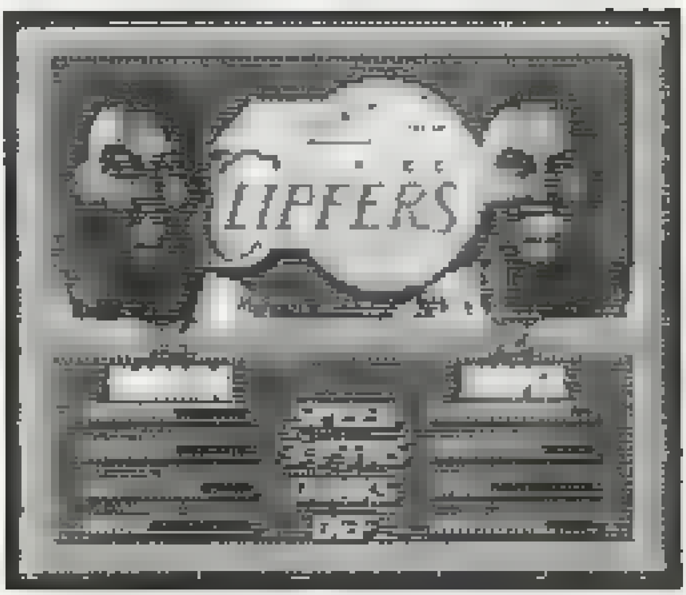


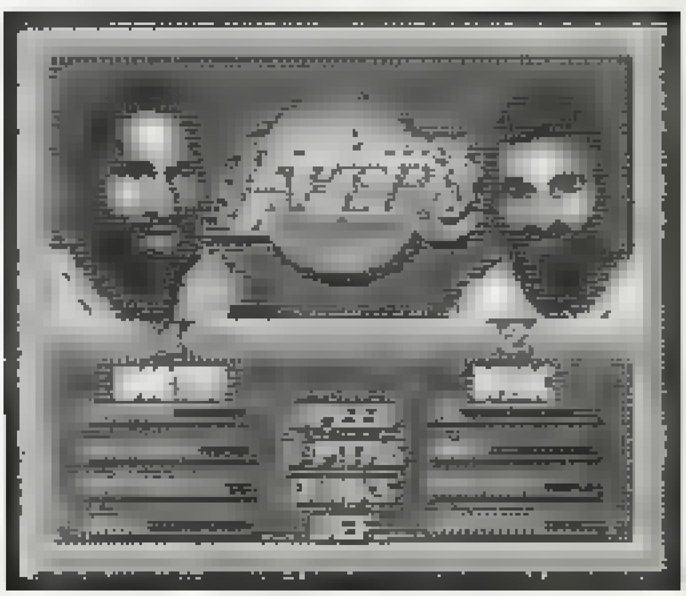
WESTERN CONFERENCE

MIDWEST DIVISION

スーパースターの紹介（しょうかい）

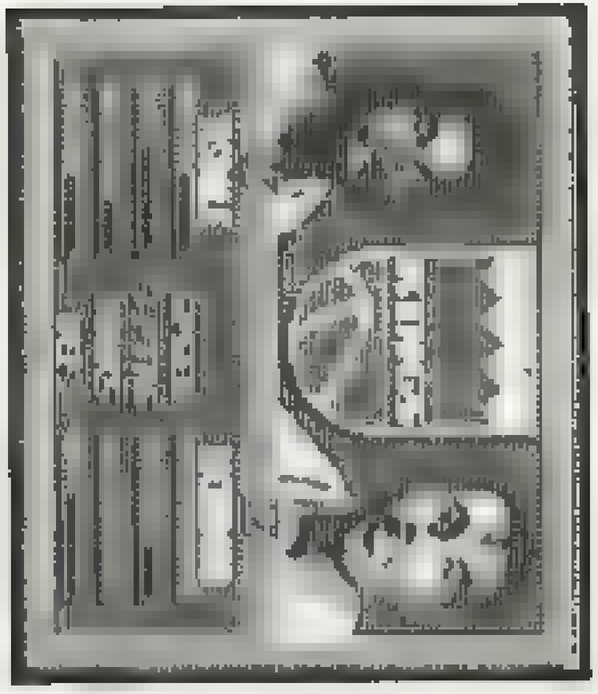




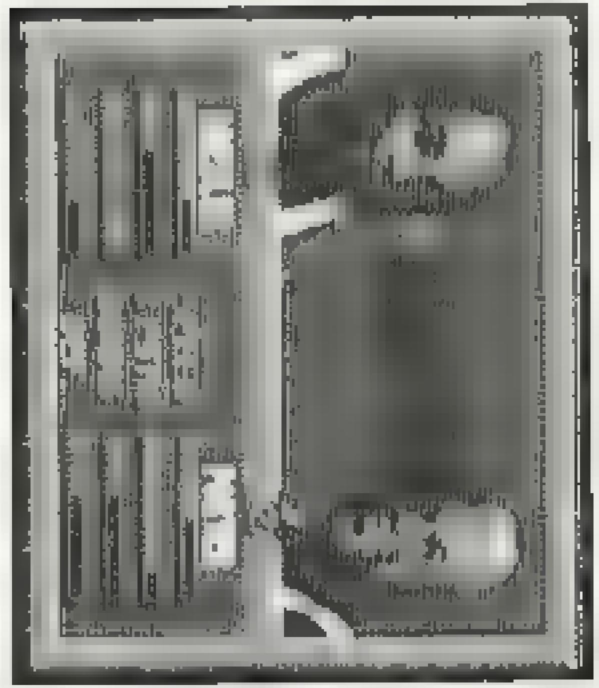


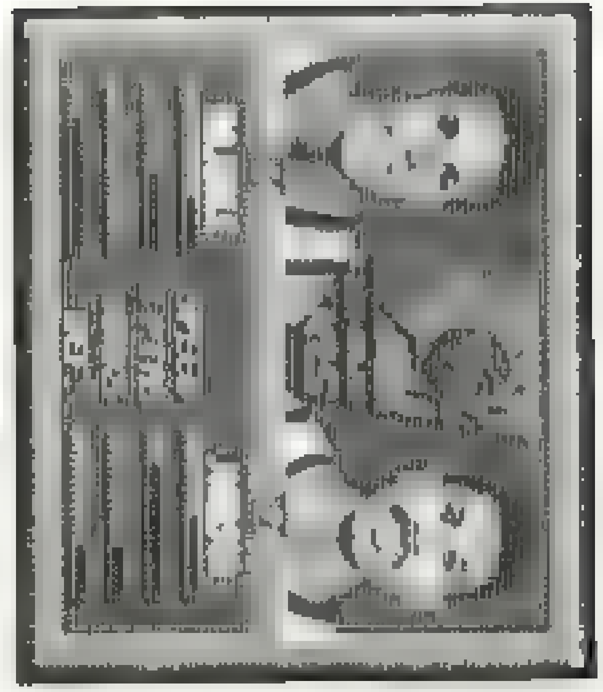
WESTERN CONFERENCE

PACIFIC DIVISION









NOTES

NOTES

使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

このたびは、㈱アクレイムジャパンの製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名（保護者）、電話番号と、お子様の名前、年令も必ずお知らせください。

株式会社アクレイムジャパン

東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル 〒144

株式会社アクレイムジャパン 〒144東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

T-81033